

附件1-2
2024年中国大学生工程实践与创新能力和大赛（贵州赛区）

新能源车赛道评分与规则

1、竞赛成绩组成

各竞赛环节及成绩比例如表 1 所示。

表 1 电动车各环节成绩

序号	环节	赛程	评分项目/赛程内容	分数
1	第一环节	竞赛	任务命题文档	20
2	第二环节		作品创意设计	10
3	第三环节		现场竞赛	70
总成绩				100

2、竞赛

2.1 任务命题文档 A（0-20 分）

$$A=20-扣分$$

本环节扣分主要包括任务命题文档的内容质量、排版规范，其中内容质量占 20 分，排版规范占 10 分；若文档雷同、文档出现校名和队员姓名等成绩为 0。

本环节采用扣分制，扣完为止。

2.2 作品创意设计 B（0-10 分）

本环节在比赛现场评价，按照组委会安排的时间分别进行评分，作品创意设计成绩为所有专家分数的平均值。

$$B = \frac{\sum_{i=1}^n p_i}{n}$$

式中，p 为专家打分，n 为专家数量。

在作品外壳与本体拆开摆放的情况下，作品创意评价依据如表 2 所示。

表 2 作品创意评分参考标准

序号	评价指标	指标含义	分数
----	------	------	----

1	创新性	符合主题，外形结构和内部结构有新意、创新	4
2	美观性	整体美观、合理、实用	3
3	合理性	外壳和内部结构制造精细、拆卸方便	3
总分			10

1) 竞赛环节，在作品存放区没有将作品外壳拆下来的，相应指标成绩为 0 分。

2) 作品出现外形或内部结构雷同的参赛队成绩全部给 0 分。

2.3 现场竞赛 C（0-70 分）

现场竞赛成绩由标记成功、有效运行距离和语音播报组成，如表 3 所示。

表 3 电动车现场竞赛成绩分类及比例

序号	成绩分类	成绩符号	分数
1	标记成功	C_1	30
2	有效运行距离	C_2	20
3	语音播报正确	C_3	20
合计			70

现场竞赛成绩

$$C = C_1 + C_2 + C_3$$

式中， C_1 为标记成功的得分； C_2 为有效运行距离的得分； C_3 为语音播报正确的得分。本赛项现场竞赛标志点总数为 10 个，本赛项现场竞赛总运行距离为 10 个标志点之间的直线距离，约为 12164mm。

1) 标记成功计算方法（0-30 分）

标记成功成绩：

$$C_1 = 30 \times \frac{\text{标记成功数} - \text{标记错误数}}{10}$$

注：当标记成功数少于标记错误数， C_1 成绩为 0。

(1) 标记成功判断规则

当电动车按照规定顺序从标志点的 UID 标签上经过标志点时，此时电动车上 led 灯点亮且一次，并离开标志点后 led 灯熄灭。

(2) 标记错误判断规则

当电动车没有从标志点的 UID 标签上经过时，led 灯点亮。

没有按照规定顺序经过标志点的 UID 标签上经过时，led 灯点亮。

(3) 标记无效判断规则

当电动车按照规定顺序从标志点的 UID 标签上经过时，led 灯没有点亮或 led 灯点亮后未熄灭或点亮超过一次。

2) 有效运行距离的计算方法（0-20 分）

有效运行距离成绩：

$$C_2 = 20 \times \frac{\text{有效运行距离}}{12164}$$

(1) 电动车按顺序完全覆盖多个标志点之间的有效运行距离测量方法

电动车分别按照顺序从多个标志点的 UID 标签上经过时，则电动车经过多个标志点之间的直线距离为有效运行距离。案例说明：电动车按照规定依次经过了 1、2、3、4、5 标志点且电动车分别从 1、2、4、5 标志点的 UID 标签上经过，未从标志点 3 的 UID 标签上经过，其有效运行距离是 1-2、2-4、4-5 之间的有效运行距离之和，即有效运行距离 = $d_{12} + d_{24} + d_{45}$ （如图 1 所示）。

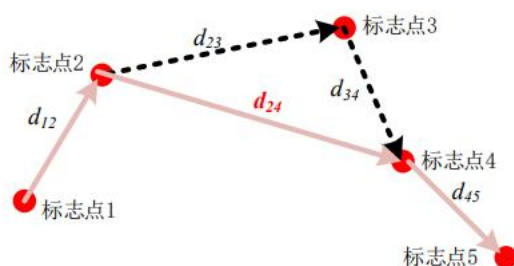


图 1 顺序经过多标记点的距离测量

（2）电动车位于两个标志点之间的有效运行距离测量方法

若电动车从某标志点的 UID 标签上经过后继续运行，但没有到达相邻标志点 停车（停车时间为 20s），过电动车最前端作某标志点与相邻标志点连线的垂线，其垂足到某标志点的距离计入电动车的有效运行距离。案例说明：若电动车从标志点 5 的 UID 标签上经过，且运行没有到达标志点 6 停车，则电动车的有效运行距离为标志点 5 之前经过标志点的有效距离加上电动车最前端与标志点 5-6 连线垂直的垂足到标志点 5 的距离（如图 2 所示）。

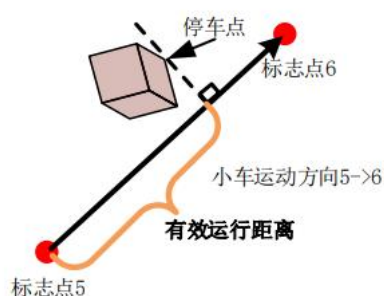


图 2 电动车位于两个标志点之间的距离测量

（3）电动车超过相邻标记点的有效运行距离测量方法

若电动车从某标志点的 UID 标签上经过后继续运行，电动车没有经过相邻标志点（如图 3a 所示）或没有经过后续其它标记点（如图 3b 所示）且运行超过相邻标志点停车（停车时间为 20s），则相邻标记点的有效运行距离计算以最后经过一个标志点相邻没有经过的标志点为计算终点。案例说明：若电动车从标志点5 的 UID 标签上经过，电动车没有经过标志点 6 或标志点 7 或标志点 8且停车超过标志点 6 停车，则电动车的有效距离最长不超过标志点 6（如图 3 所示）。

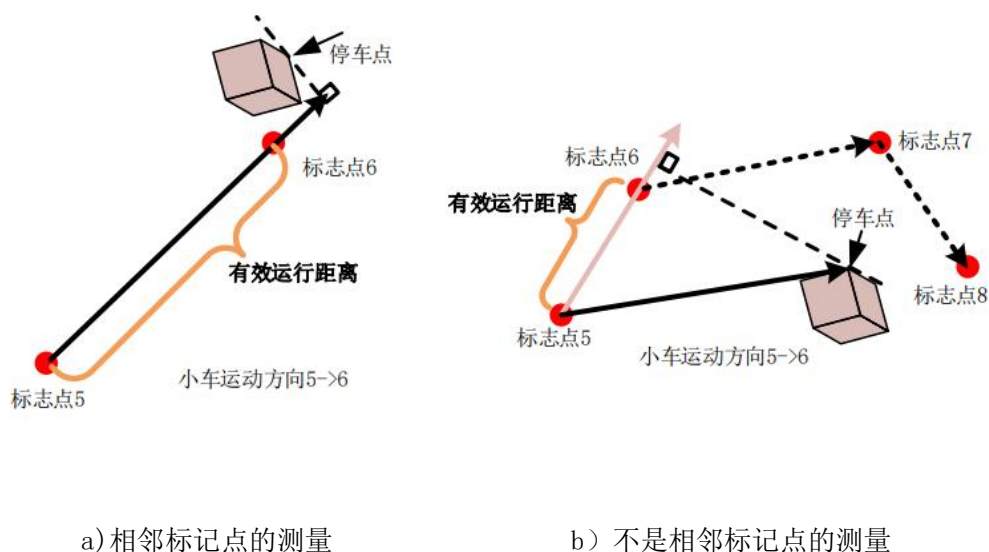


图 3 电动车运行超过标记点的距离测量

(4) 电动车逆向运行的有效运行距离计算方法

若电动车经过某标志点后逆向运行停车，则有效运行距离仅计算最后一个经过的标志点前的距离，逆行距离不再计算。案例说明：若电动车逆行到标志点 5 之前停车，则还是测量标志点 5-6 之间的有效运行距离，其有效运行距离为 0（如图 4 所示）。

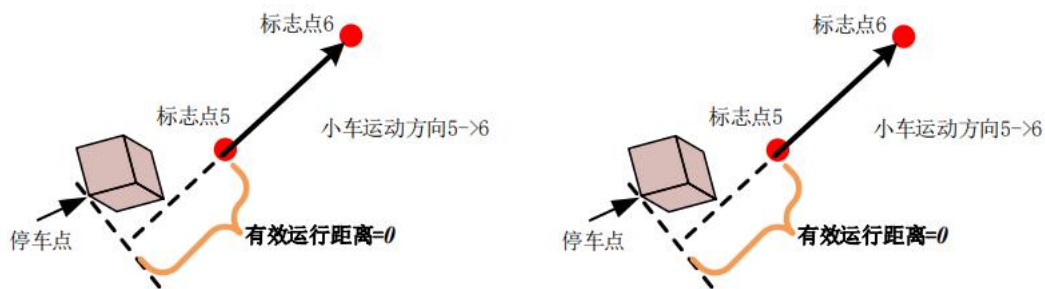


图 4 电动车逆向运行的距离测量

3) 语音播报正确的计算方法（0-20 分）

语音播报正确成绩：

$$C_3 = 20 \times \frac{\text{语音播报正确数} - \text{语音播报错误数}}{10}$$

注：当标记成功数少于标记错误数， C_3 成绩为 0。

(1) 语音播报成功判断规则

当电动车按照规定顺序从标志点的 UID 标签上经过时，语音播报内容正确，并离开标志点后语音播报停止（播报一次）。

(2) 语音播报错误判断规则

当电动车没有从标志点的 UID 标签上经过时，出现语音播报。

(3) 语音播报无效判断规则

当电动车按照规定顺序从标志点的 UID 标签上经过时，语音播报错误或正确播报超过一次或没有播报。

4) 现场运行规则

- 比赛分两轮进行，每轮调试时间 3 分钟（对温差电动车点火时间自定），每轮运行时间 3 分钟。
- 在规定时间内运行成绩有效。
- 比赛指令发出后，电动车停止运行 20 秒，本轮比赛结束。
- 两轮现场运行过程中（包含调试过程），不能更换所规定的零件、电子元器件、电路板、超级电容和添加液体乙醇燃料等，否则退出比赛。
- 若造成电动车出现燃烧等不安全事故，退出比赛。
- 酒精灯脱离该电动车、不使用统一配置的液体乙醇材料，则本次比赛结束。
- 电动车重复越过同一标志点（除任务要求可以重复标记外），则本次比赛结束。
- 电动车下部车身铅垂方向投影压赛场边界，则本次比赛结束。
- 若标记错误数或语音播报错误数达到三次，则本次比赛结束。
- 在电动车运行过程中，选手接触电动车，则本次比赛结束。
- 若电动车逆向运行（箭头的反方向）且经过标志点，则本次比赛结束。
- 在规定时间内运行成绩有效；规定运行时间到，本次现场运行结束。

2.3 总成绩 P（100 分）

$$P = A + B + C$$